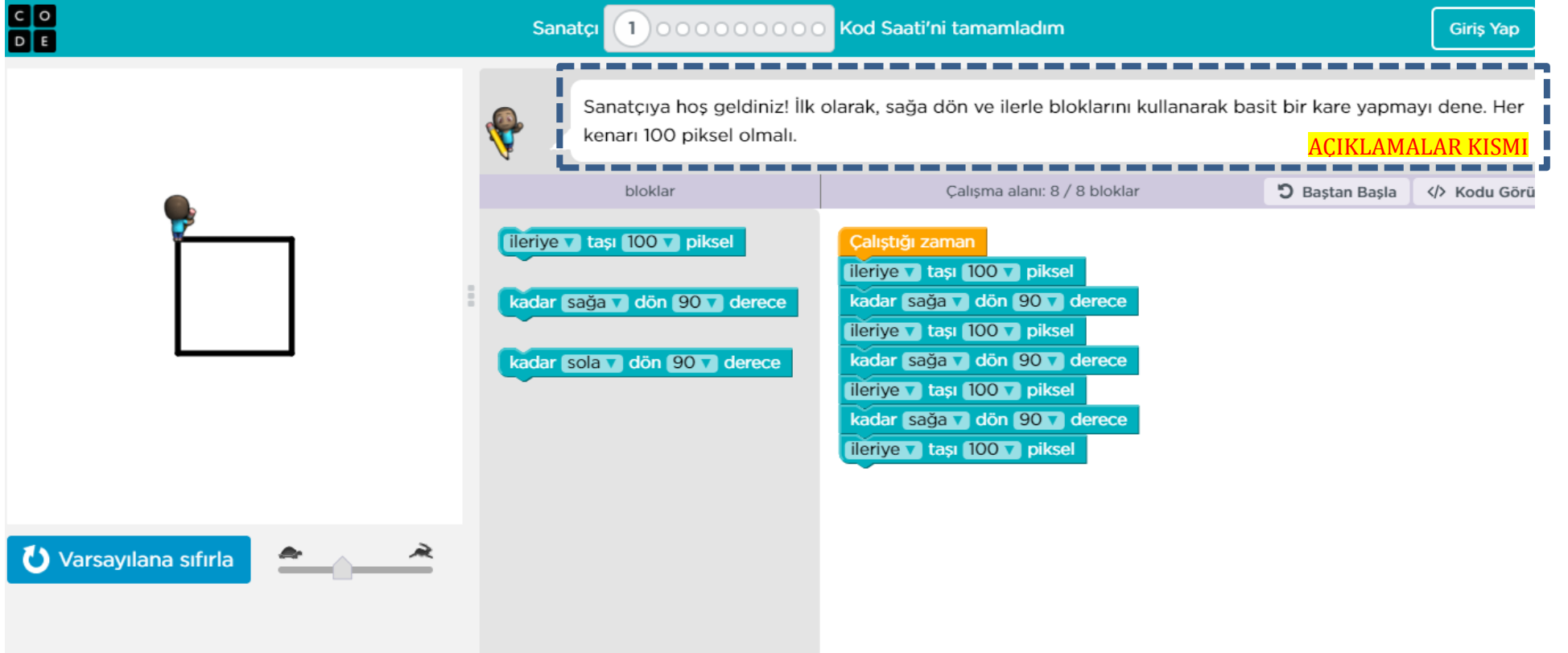


## CODE.ORG (SANATÇI BÖLÜMÜ ÇÖZÜMLERİ)

Buradaki amacımız karakterin kılavuz çizgiler üzerinden, kodlar kullanılarak geçirilmesi ile hedeflenen şeklin çizdirilmesidir. Sağ üstte yer alan açıklamalar ile bize ipuçları verilmektedir.

### SEVİYE 1:



The screenshot displays the Code.org Art Studio interface. At the top, the user is identified as 'Sanatçı 1' and has completed the 'Kod Saati' (Code Hour). A 'Giriş Yap' (Log In) button is visible in the top right corner. The main workspace shows a character standing on a square. The code editor on the right contains the following blocks:

- İleriye taşı 100 piksel
- Kadar sağa dön 90 derece
- Kadar sola dön 90 derece

The 'Çalıştığı zaman' (When Run) section shows the sequence of blocks being executed:

- İleriye taşı 100 piksel
- Kadar sağa dön 90 derece
- İleriye taşı 100 piksel
- Kadar sağa dön 90 derece
- İleriye taşı 100 piksel
- Kadar sağa dön 90 derece
- İleriye taşı 100 piksel

A yellow box highlights the text 'AÇIKLAMALAR KISMI' (Explanation Part) in the top right corner of the workspace. The bottom left corner features a 'Varsayılanı sıfırla' (Reset Defaults) button and a slider for the character's speed.

## SEVİYE 2:



Sanatçı

2

Kod Saati'ni tamamladım



120 ve 60 derecelik açılar ile 150 piksellik uzun kenarları kullanarak bu elması çiz.



bloklar

Çalışma alanı: 8 / 8 bloklar

ileriye taşı 100 piksel

kadar sağa dön 90 derece

kadar sola dön 90 derece

Çalıştığı zaman

ileriye taşı 150 piksel

kadar sola dön 120 derece

ileriye taşı 150 piksel

kadar sola dön 60 derece

ileriye taşı 150 piksel

kadar sola dön 120 derece

ileriye taşı 150 piksel

Varsayılana sıfırla



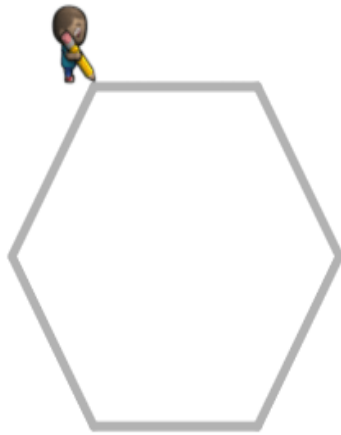
### SEVİYE 3:



Sanatçı



Kod Saati'ni tamamladım



Bu altıgeni 100 piksellik kenarlar ile 60 derecelik dönüşler kullanarak çizebilir misin?

bloklar

Çalışma alanı: 12 / 12 bloklar

Başla

ileriye taşı 100 piksel

kadar sağa dön 90 derece

kadar sola dön 90 derece

Çalıştığı zaman

ileriye taşı 100 piksel

kadar sağa dön 60 derece

ileriye taşı 100 piksel

kadar sağa dön 60 derece

ileriye taşı 100 piksel

kadar sağa dön 60 derece

ileriye taşı 100 piksel

kadar sağa dön 60 derece

ileriye taşı 100 piksel

kadar sağa dön 60 derece

ileriye taşı 100 piksel

Çalıştır



## SEVİYE 4:

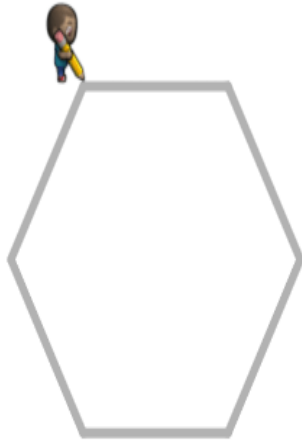


Sanatçı



Kod Saati'ni tamamladım

Giriş Yap



Şimdi yeni bir döngü bloğun var. Komutlardan bazılarını yineleyecek. Bu komutları 6 kez döndürürsen ne olur?

bloklar

Çalışma alanı: 4 / 4 bloklar

Baştan Başla

Kodu Gör

ileriye taşı 100 piksel

kadar sağa dön 90 derece

kadar sağa dön 90 derece

bu işlemleri 6 kez tekrarla

yap

Çalıştığı zaman

bu işlemleri 6 kez tekrarla

yap

ileriye taşı 100 piksel

kadar sağa dön 60 derece


Çalıştır



## SEVİYE 5:

C O  
D E

Sanatçı ●●●○ 5 ○○○○○ Kod Saati'ni tamamladım



bloklar

Çalışma alanı: 9 / 9 bloklar

ileriye ▼ taşı 100 piksel

kadar sağa ▼ dön 90 derece

kadar sağa ▼ dön 90 derece

bu işlemleri ??? kez tekrarla

yap




Çalıştığı zaman

bu işlemleri 12 kez tekrarla

yap

- ileriye ▼ taşı 60 piksel
- kadar sağa ▼ dön 30 derece
- ileriye ▼ taşı 60 piksel
- kadar sağa ▼ dön 150 derece
- ileriye ▼ taşı 60 piksel
- kadar sağa ▼ dön 30 derece
- ileriye ▼ taşı 60 piksel


▶ Çalıştır




## SEVİYE 6:

C OD E

Sanatçı ●●●●●● 6 ○ ○ ○ ○ ○ ○ Kod Saati'ni tamamladım



 Döngüde dönmek için elmas kodlamayı ne kadar basitleştirdiğimize dikkat et. Çiçeği çizmek için bütün diziyi 12 kez döndürebilirsin. İpucu: Aynı elması tekrar çizmemek için elmas döngüsünü yaptıktan sonra 30 derece çevirmen lazım.

bloklar Çalışma alanı: 8 / 10 bloklar ↺ Baştan Başla

ileriye ▼ taşı 100 piksel

kadar sağa ▼ dön 90 derece

kadar sola ▼ dön 90 derece

bu işlemleri ??? kez tekrarla  
yap

renk ayarla rastgele renk

Çalıştığı zaman

bu işlemleri 12 kez tekrarla  
yap

bu işlemleri 2 kez tekrarla  
yap

renk ayarla rastgele renk



ileriye ▼ taşı 60 piksel

kadar sağa ▼ dön 30 derece

ileriye ▼ taşı 60 piksel

kadar sağa ▼ dön 150 derece


kadar sağa ▼ dön 30 derece

Varsayılanına sıfırla  

## SEVİYE 7:

C OD E

Sanatçı ●●●●●●● 7 ○○○○ Kod Saati'ni tamamladım Giriş Yap



Tasarım oluşturmak için bu altıgen kodu 6 kez döndür. Her seferinde kaç derece çevirmen lazım? İpucu: Açıların sayısını döngü sayısına böl.

bloklar Çalışma alanı: 6 / 8 bloklar Baştan Başla Kodu Gö

ileriye taşı 100 piksel

kadar sağa dön 90 derece

kadar sola dön 90 derece

bu işlemleri ??? kez tekrarla yap

renk ayarla rastgele renk

Çalıştığı zaman

bu işlemleri 6 kez tekrarla yap

bu işlemleri 6 kez tekrarla yap

renk ayarla rastgele renk

ileriye taşı 50 piksel

kadar sağa dön 60 derece

kadar sağa dön 60 derece

▶ Çalıştır

**Seviye 8, 9 ve 10.** Bölümler fonksiyon oluşturma ile ilgili, kendinize göre bir şekil oluşturmak için kullanılmaktadır. Önemli olmadığı için çözümlerini koymadım.